# Adventure game

Je gaat op vakantie met een groep vrienden totdat het vliegtuig was neergestort.

Je begint op het vliegveld met 3 vrienden, jullie gaan op vakantie naar Sydney in Australië. Voordat je op het vliegtuig stapt heb je nog de keuze om drinken te gaan halen ( je vrienden hoeven niks ) je kunt Cola, Water, Koffie, of chocomel halen.

Je gaat nog even zitten om te wachten op je vliegtuig. Je kunt kiezen of je nog even wacht of dat je het vliegtuig al in gaat.

Als je het vliegtuig ingaat ga je op je plek zitten maar je 3 vrienden zitten op allemaal andere plekken in het vliegtuig.

Na een tijdje vliegen kun je naar de wc gaan of blijven zitten. Als je blijft zitten heb je de keuze om avond eten te krijgen je kunt alleen nog kiezen tussen kip en Pasta omdat de rest al op is.

Plotseling is er veel turbulentie en er word omgeroepen dat er iets fout is met de motoren. Iedereen begint te schreeuwen en je voelt dat jullie al snel dalen. Je kijkt uit je raampje en je ziet de grond en daarna is er even zwart beeld.

Het vliegtuig is neergestort en je hebt het overleefd, waarschijnlijk lig je hier al een aantal dagen, je ziet je vrienden nergens .

je kunt in het vliegtuig gaan zoeken voor spullen of naar buiten gaan.

A – Je ziet een schaar liggen, je kunt hem pakken of niet. Je hebt een keuze om verder te zoeken of om naar buiten te gaan.

A1 – je blijft een tijdje naar spullen zoeken totdat je ineens steeds meer vuur ziet en het vliegtuig ontploft **Game over**

B – Als je buiten komt kom je erachter dat je in een jungle bent neergestort. Je kunt de jungle gaan verkennen voor eten of je kunt om hulp gaan zoeken/roepen.

B1 – Als je de jungle wilt gaan verkennen kom je een boomhut tegen je hebt een optie om terug te gaan of om de boomhut in te gaan

C – Je roept om hulp, even later hoor je geritsel in de bosjes en je ziet vaag iemand lopen met een speer. Je hebt de keuze om jezelf te verstoppen of om niks te doen.

C1 – Nadat je je hebt verstopt komt de persoon steeds dichterbij, hij staat om het hoekje en heeft je nog niet gezien. Je kunt hem aanvallen met of zonder schaar als je die hebt verzameld of je kunt wegrennen

C2 – Je wacht totdat de persoon iets dichterbij komt maar op dat moment zie je een pijl op je af vliegen. **Game over**

C1.1 - Als je hem aanvalt met de schaar steek je hem neer maar je komt erachter dat het 1 van je vrienden is. Je krijgt de keuze om hem te helpen of om te vluchten van alles.

C1.1.1 – Als je gaat vluchten ren je het bos in maar beland in een dodelijke val van de kannibalen. **Game over**

C1.1.2 – je vind spullen in zijn tas om het bloeden te stoppen en hij word weer langzaam wakker.

C1.2 – Als je hem aanvalt zonder wapen kom je er tijdens het worstelen achter dat het één van je vrienden is die ook op het vliegtuig zat, dus jullie stoppen met vechten.

C1.3 – als je gaat wegrennen hoort de persoon het en gooit een speer in je rug **Game over**

Hij verteld dat hij hier een groep kannibalen heeft ontmoet en dat hij met hun samen is gaan werken, maar de kannibalen zijn slecht en ze hebben de andere 2 vrienden gevangen genomen. Jij en je vriend gaan ze proberen te bevrijden.

D1 – Je komt in de boomhut aan, je ziet een gebruikt kampvuur en iets dat op een bed moet lijken. Ook zie je een stuk touw, je kunt dit op pakken of laten liggen. Ook heb je een optie om verder te lopen.

D2 – Wanneer je verder gaat lopen breekt de houten vloer onder je, het is een val! Je bungelt in een net en zit vast, je hebt geen idee wat je moet doen. Als je een schaar hebt verzameld kun je jezelf eruit knippen anders heb je de optie om proberen te ontsnappen en een optie om te blijven zitten.

D2.1 – Je hebt jezelf los geknipt! Je valt naar beneden maar valt te hard op de grond. Je enkel doet heel pijn waarschijnlijk heb je hem gekneusd. Wanneer je opstaat zie je ineens een groep mensen staan met pijl en boog en speren, je bent omsingeld.

D2.2 – Je probeert te ontsnappen maar het lukt niet, ondertussen hoor je wat onder je. Het zijn mensen, ze halen de val naar beneden maar ze zijn hier niet om je te helpen.

D2.3 – Je blijft zitten en wachten totdat er iets of iemand voorbij komt en dat gebeurt ook! Na een tijdje komt ineens een groep indianen voorbij, ze halen je naar beneden, maar je hebt door dat ze er niet zijn om je te helpen.

De groep mensen doen een blinddoek bij je om en nemen je mee. Ze dragen je ongeveer 10 minuten totdat je blinddoek ineens word afgedaan. Je ziet een soort kamp van de mensen, ook zie je cellen! De mensen gooien je erin, Op dat moment zie je dat er nog meer mensen in de cel zitten waaronder 2 vrienden van jou waarmee je op vakantie ging.

Ze vertellen dat ze na de crash al snel werden ontvoerd door die kannibalen en dat ze eerst met nog meer mensen waren, maar 4 mensen zijn al meegenomen om opgegeten te worden! Dus besluiten jullie om hier zo snel mogelijk weg zien te komen.

E – Wanneer je bij het kannibalenkamp bent aangekomen zie je dat er mensen zijn opgesloten in cellen, je gaat ernaartoe je hebt de keuze om op te splitsen met je vriend of samen te gaan.

E1 – nadat je bent opgesplitst zie je plotseling een bewaker je kunt vluchten of vechten, beide opties zijn **Game over**

E2 – nadat je samen naar de cellen aan het lopen bent zie je je vrienden zitten ze zeggen dat je stil moet zijn want er is een bewaker dichtbij. Je kunt de bewaker gaan aanvallen (als je nog een schaar hebt kan het met schaar) of je gaat je vrienden al meteen bevrijden.

E2.1 – Als je de bewaker gaat aanvallen met de schaar dan maak je hem dood en kun je je vrienden gaan bevrijden.

E2.2 – Als je de bewaker aanvalt zonder schaar ga je dood **Game over**

Je moet de tralies zien open te krijgen maar zo te zien is het niet heel moeilijk, want de schroeven zitten niet goed vast. Je draait ze los en de deur kun je openmaken.

F – als je een schaar en/of touw hebt kun je dat gebruiken als je geen spullen hebt moet je wachten.

F1 – Als je geen spullen hebt moet je wachten totdat je uit de kooi word gehaald en word opgegeten **Game over**

F2 – als je alleen een schaar hebt kun je daarmee proberen om het slot te openen en dat lukt maar het duurde te lang en de bewakers hebben het gehoord. **Game over**

F3 – als je alleen een touw hebt, maak je hem vast aan de deur en gooit de rest van het touw naar de gevangenis voor je. De gevangenen daarin trekken aan het touw, het duurt een tijdje maar de deur gaat uiteindelijk open. Je hoort een bewaker aankomen, je kunt met je vrienden gaan vluchten of nog even wachten totdat de bewaker weg is en de rest van de gevangenen ook bevrijden.

F3.1 – als je wacht om de rest te bevrijden, heeft de bewaker blijkbaar al gemerkt dat je probeerde te ontsnappen. Hij neemt je mee en je word het avond eten van die dag **Game over**

F3.2 – als je met je vrienden vlucht ben je succesvol ontsnapt van de kannibalen.

F4 – als je Schaar en touw gebruikt kun je de deur snel openmaken door het touw vast te maken en aan de gevangenen in de cel voor je te geven zij trekken eraan en jij hebt de schroeven al bijna helemaal los gedraaid met je schaar, de deur gaat open. Je hebt nog even tijd om de rest ook te bevrijden, daarna ga je weg en ben je succesvol ontsnapt.

G – nadat je vrienden hebt bevrijd heb je de keuze om de rest van de gevangenen ook te gaan bevrijden of om weg te gaan

G1 – als je de bewaker niet hebt vermoord en je gaat de gevangenen bevrijden dan ziet hij dat en word je vermoord **Game over**

G2 – als je de bewaker wel hebt vermoord en je gaat de rest bevrijden lukt dat en kun je verder ontsnappen

G3 – Als je meteen weg gaat red je het en ben je ontsnapt.

Nadat je bent ontsnapt met je vrienden willen jullie hier zo snel mogelijk weg zien te komen, je rent door het bos heen totdat je uiteindelijk ver genoeg van de kannibalen bent.

Al een week lang hebben jullie gelopen en gelopen, jullie hebben honger en dorst. Ondertussen zijn jullie al uit de jungle en lopen nu op een grote groene vlakte met een aantal bomen. Jullie hebben de hoop bijna opgegeven totdat je ineens een helikopter hoort. Jullie beginnen te schreeuwen en te juichen

H – je hebt de keuze om met z’n alle te gaan schreeuwen, springen en zwaaien of je gaat de boom inklimmen zodat ze je beter kunnen zien.

H1 – Als je met iedereen tegelijk gaat zwaaien ziet de helikopter je!

H2 – als je de boom in gaat klimmen krijg je de keuze om de snelle maar minder stevige takken te nemen of je neemt de minder snelle route maar wel veiliger.

H2.1 – Als je de weg neemt van de minder stevige takken breekt een tak af, je beland op je hoofd, breekt je nek en bent dood **Game over**

H2.2 – Als je de weg neemt van de stevige takken red je het bovenaan en daarna ga je zwaaien naar de helikopter. De helikopter ziet het.

De helikopter land naast jullie en geeft eten en drinken daarna vliegen jullie terug naar de bewoonde wereld en zijn jullie uiteindelijk veilig thuis

Einde